**Programowanie obiektowe - laboratorium**

**Laboratorium 1**

Przedstawienie środowiska programistycznego – DEF C++.

**Laboratorium 2**

Implementacja prostych programów zawierających definicję klas oraz deklarację i definicję metod składowych klas.

**Laboratorium 3**

Definiowanie składowych prywatnych i publicznych klasy wraz z definicją konstruktorów i destruktorów.

**Laboratorium 4** Implementacja przeciążenia funkcji, przeciążenie wybranych operatorów arytmetycznych, operatorów strumienia itp.

**Laboratorium 5.** Implementacja funkcji konwertujących i konstruktorów konwertujących.

**Laboratorium 6-8.** Projekt i implementacja programu ilustrującego dziedziczenie klas.

**Laboratorium 9-10.** Projekt i implementacja programu w którym zastosowano polimorfizm. Implementacja klasy abstrakcyjnej. Wyznaczenie kosztów czasowych związanych ze stosowaniem polimorfizmu

**Laboratorium 11-12.** Projekt i implementacja szablonu klas.