

# Sygnały i systemy

Krzysztof Patan

# Sygnały

- Z pojęciem sygnał spotykamy się w życiu codziennym, np. rozmowa telefoniczna, podczas której rozmówcy przekazują sobie informacje
- Sygnał akustyczny niosący informacje jest przetwarzany przez mikrofon na sygnał elektryczny
- W systemie telekomunikacyjnym, sygnał elektryczny może być przetworzony na cyfrowy, modulowany, demodulowany
- Rozmawiający traktują cały system telekomunikacyjny jako czarną skrzynkę; interesują ich tylko urządzenia końcowe: słuchawka i mikrofon

Sygnał jest funkcją niezależnych zmiennych, które zawierają informacje

Sygnały mogą opisywać zróżnicowane zjawiska:

- sygnały elektryczne – napięcie i prąd w układach elektrycznych
- sygnały akustyczne – sygnały audio i mowy, analogowe jak również cyfrowe
- sygnały wideo – zmiany intensywności w obrazie
- sygnały biologiczne – sekwencja w genotypie

## Zmienne niezależne

- ciągłe
  - trajektoria lotu pocisku
  - elektrokardiogram człowieka
- dyskretne
  - sekwencja DNA
  - piksele obrazu cyfrowego
- jednowymiarowe  $1 - D$ , dwuwymiarowe  $2 - D, \dots, n - D$
- czas – pojedyncza zmienna  $1 - D$ 
  - sygnały w czasie ciągłym:  $x(t)$ ,  $t$  – zmienna ciągła
  - sygnały w czasie dyskretnym:  $x[n]$ ,  $n$  – zmienna dyskretna (wartości całkowite)

## Sygnały deterministyczne

sygnał deterministyczny – sygnał, którego pomiar w każdej chwili czasu daje w wyniku liczbę

- w praktyce każdy pomiar jest obarczony pewnym błędem, który ma charakter losowy
- nie można z absolutną pewnością twierdzić że pomiar napięcia w danym urządzeniu elektrycznym wynosi 12V; jest to wartość najbardziej prawdopodobna, ale inne zbliżone do 12V wartości są możliwe do uzyskania w trakcie pomiaru z pewnym rozkładem prawdopodobieństwa

## Sygnały stochastyczne

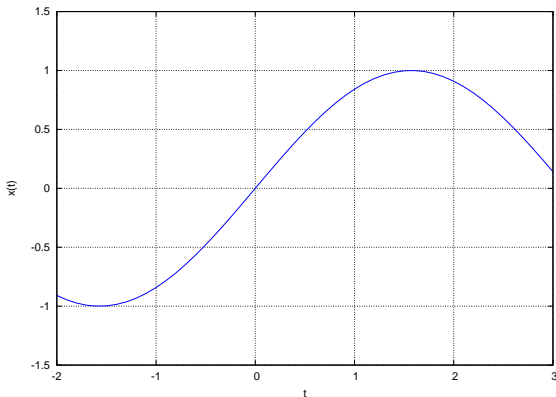
sygnał stochastyczny – sygnał w każdej chwili czasu jest opisywany zmienną losową o znanych statystykach

- wykład *Sygnały i systemy dynamiczne* ogranicza się do sygnałów deterministycznych

## Sygnal ciągły w czasie

- Większość rzeczywistych sygnałów ma charakter ciągły, np. napięcie i prąd elektryczny, ciśnienie, temperatura, prędkość

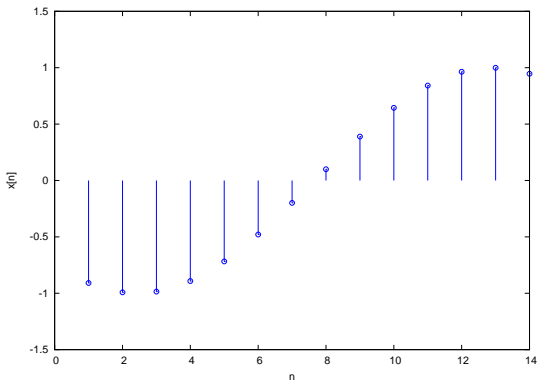
### Przykład



## Sygnal dyskretny w czasie

- $x[n]$ ,  $n$  - liczba całkowita, czas zmienia się w sposób dyskretny
- Przykład naturalnego sygnału dyskretnego: sekwencja DNA
- Sygnały dyskretny mogą być przetwarzane przez komputery oraz cyfrowe procesory sygnałowe

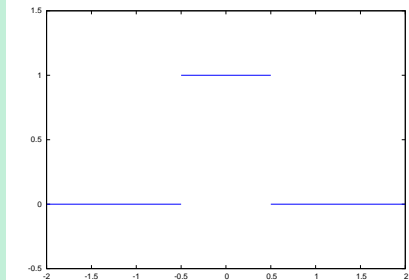
### Przykład



## Impuls prostokątny

$$x(t) = \begin{cases} 1 & \text{dla } |t| < T \\ 0 & \text{dla } |t| > T \end{cases}$$

### Impuls prostokątny – wykres

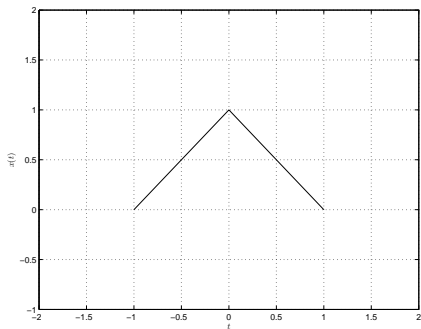




## Impuls trójkątny

$$x(t) = \begin{cases} 1 - |t| & \text{dla } |t| \leq 1 \\ 0 & \text{dla } |t| > 1 \end{cases}$$

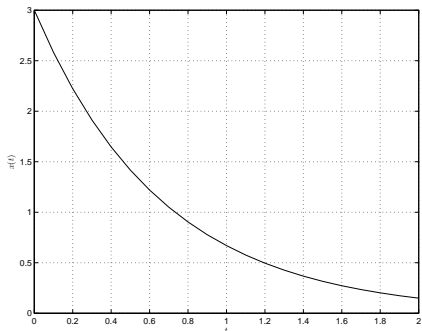
Impuls trójkątny – wykres



## Sygnal malejący wykładniczo

$$x(t) = \begin{cases} Ae^{-at} & \text{dla } t \geq 0 \\ 0 & \text{dla } t < 0 \end{cases}$$

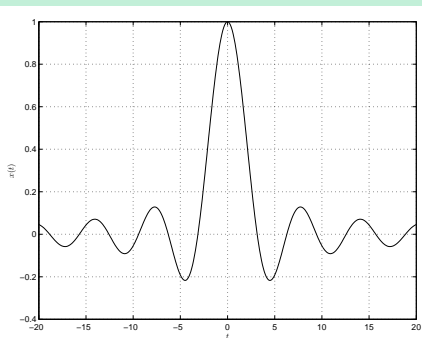
Sygnal wykładniczy – wykres  
( $A = 3$ ,  $a = 1.5$ )



**Sygnał**  $\sin(t)/t$

$$x(t) = \begin{cases} \frac{\sin(t)}{t} & \text{dla } t \neq 0 \\ 1 & \text{dla } t = 0 \end{cases}$$

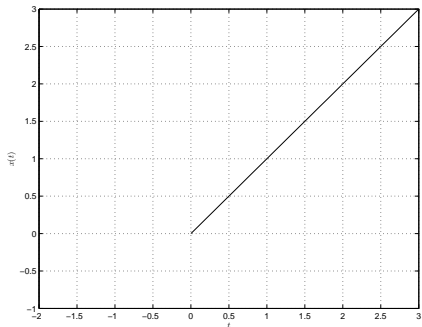
Sygnał  $\sin(t)/t$  – wykres



## Sygnal rampowy

$$x(t) = \begin{cases} t & \text{dla } t \geq 0 \\ 0 & \text{dla } t < 0 \end{cases}$$

### Sygnal rampowy – wykres



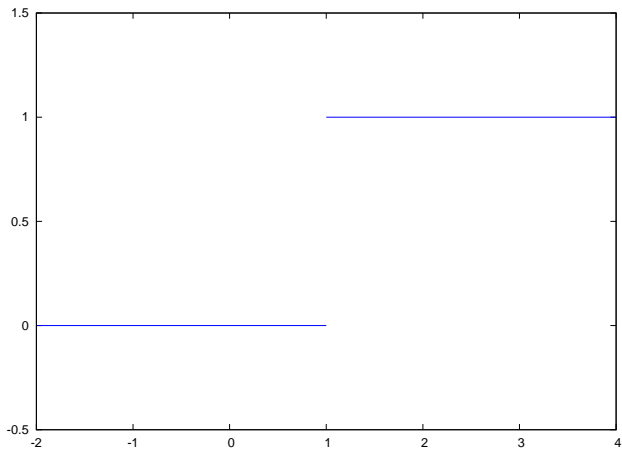
## Skok jednostkowy

- Definicja

$$\mathbf{1}(t) = \begin{cases} 0 & \text{dla } t < t_0 \\ 1 & \text{dla } t \geq t_0 \end{cases}$$

- Gdy stosunek sygnału do szumu jest duży, skok jednostkowy dostarcza cennych informacji o dynamice badanego systemu
- Parametry systemu takie jak: czas narastania, przeregulowanie, współczynnik wzmocnienia zależą wprost od odpowiedzi skokowej
- Pewne parametry systemu, np. częstotliwości rezonansowe mogą być estymowane na podstawie odpowiedzi skokowej
- Istnieje także wersja dyskretna sygnału  $\mathbf{1}[n]$

## Skok jednostkowy – wykres



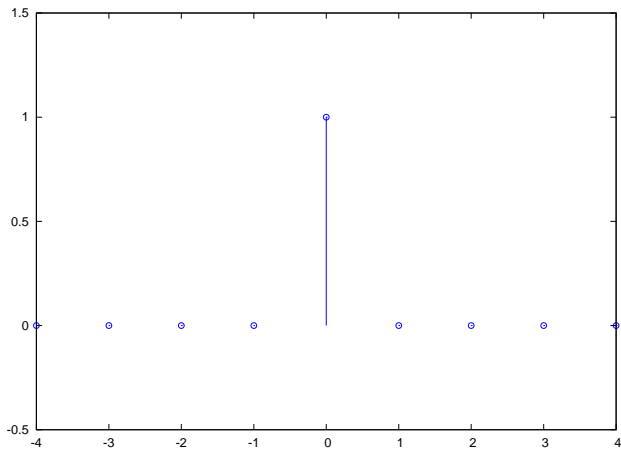
## Delta Kroneckera (impuls jednostkowy)

- Definicja

$$\delta[n] = \begin{cases} 1 & \text{dla } n = 0 \\ 0 & \text{dla } n \neq 0 \end{cases}$$

- Delta Kroneckera odgrywa podstawową rolę w teorii sygnałów czasu dyskretnego

## Delta Kroneckera – wykres





## Pseudolosowy ciąg binarny

- Definicja – sygnał, który przełącza się w określony sposób między dwiema różnymi wartościami
- Pseudolosowy ciąg binarny – PRBS, *ang.* PseudoRandom Binary Sequence
- Jest to sygnał okresowy – okres wybiera się tak, aby był tego samego rzędu co liczba próbek w eksperymencie lub większy

## Suma sygnałów sinusoidalnych

- Definicja

$$u(t) = \sum_{i=1}^m a_i \sin(\omega_i t + \varphi_i)$$

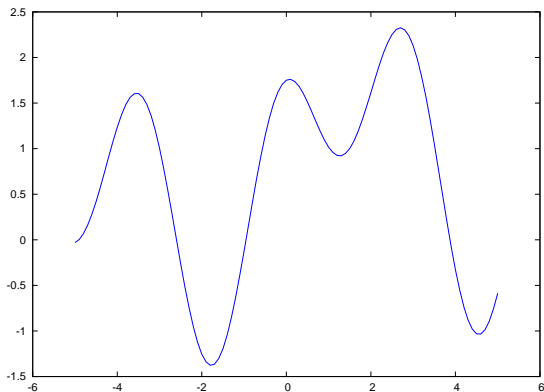
gdzie  $a_i$  – amplituda,  $\omega_i$  – częstotliwość,  $\varphi_i$  – faza

- Częstotliwości spełniają relację

$$0 \leq \omega_1 < \omega_2 < \dots < \omega_m \leq \pi$$

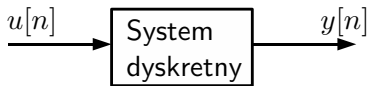
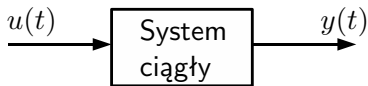
- Składnik z  $\omega_1 = 0$  odpowiada stałej  $a_1 \sin(\varphi_1)$
- Składnik z  $\omega_m = \pi$  oscyluje z okresem równym dwóm przedziałom próbkowania

Przykład  $u(t) = \sin(t) + \sin(2t + 2) + \sin(0.2t + 1)$



- W naukach technicznych próbuje się wyjaśniać oraz wykorzystywać skomplikowane zjawiska fizyczne i badać występujące w nich związki przyczynowo-skutkowe
- Powstają modele rozważanych zjawisk
- Modele zjawisk nazywa się *systemami*
- Przyczyna jest reprezentowana przez sygnał wejściowy
- Skutek jest reprezentowany przez sygnał wyjściowy (odpowieź systemu)

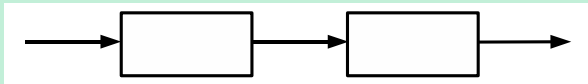
- W większości przypadków systemy rozpatruje się z punktu widzenia sygnałów wejściowych i wyjściowych
- System odpowiada na zadany sygnał wejściowy (pobudzenie) jednym lub więcej sygnałami wyjściowymi
- Przykłady



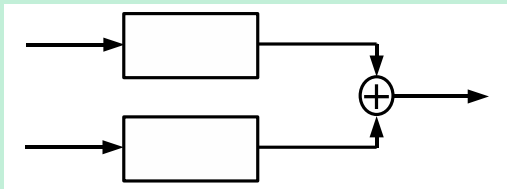
## Połączenia systemów

- Skomplikowane systemy można budować za pomocą wielu prostych systemów
- Można wpływać na odpowiedź systemu poprzez odpowiednie zestawienie systemów

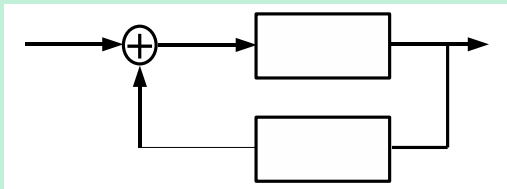
## Połączenie szeregowe (kaskadowe)



## Połączenie równoległe

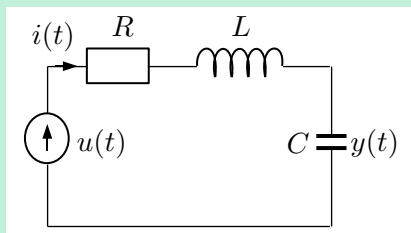


## Połączenie ze sprzężeniem zwrotnym



# Przykłady systemów

## 1. Obwód RLC



$$Ri(t) + L \frac{di(t)}{dt} + y(t) = u(t)$$

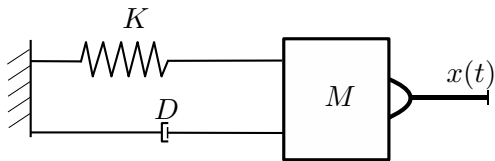
$$i(t) = C \frac{dy(t)}{dt}$$

⇓

$$LC \frac{d^2y(t)}{dt^2} + RC \frac{dy(t)}{dt} + y(t) = u(t)$$



## 2. System mechaniczny



$K$  – stała sprężyny

$D$  – współczynnik tłumienności

$x(t)$  – przyłożona siła

$y(t)$  – przesunięcie

$$M \frac{d^2 y(t)}{dt^2} = x(t) - K y(t) - D \frac{dy(t)}{dt}$$

⇓

$$M \frac{d^2 y(t)}{dt^2} + D \frac{dy(t)}{dt} + K y(t) = x(t)$$

### 3. System finansowy

$t = 0$  – czas kupna w cenie  $y_0$

$t = T$  – czas wyprzedaży w cenie  $y_T$

$y(t)$  – wartość zobowiązań w czasie  $t$

$x(t)$  – wpływ zewnętrznych czynników na fluktuacje ceny obligacji

$$\frac{d^2 y(t)}{dt^2} = f \left( y(t), \frac{y(t)}{dt}, x_1(t), x_2(t), \dots, x_N(t), t \right)$$

$$y(0) = y_0, \quad y(T) = y_T$$

#### 4. Prosty detektor nachylenia

$$\begin{aligned}y[n] &= x[n+1] - 2x[n] + x[n-1] \\ &= \{x[n+1] - x[n]\} - \{x[n] - x[n-1]\} \\ &= \text{różnica 2-go rzędu}\end{aligned}$$

System wykrywa zmiany współczynnika nachylenia sygnału

$$(a) \quad x[n] = n \quad \Rightarrow \quad y[n] = 0$$

$$(b) \quad x[n] = nx[n] \quad \Rightarrow \quad y[n]$$

## Wnioski

- Bogata klasa systemów może być reprezentowana przez równania różniczkowe (czas ciągły) bądź różnicowe (czas dyskretny)
- Równania różnicowe i różniczkowe nie opisują w kompletny sposób zachowania wejście/wyjście systemu; istnieje potrzeba wprowadzenia pomocniczych warunków (warunki początkowe, warunki ograniczające, itp.)
- Wiele odmiennych systemów fizycznych może posiadać podobny opis matematyczny